

Neo Freshman Race

レース内容

- ☆フレッシュマンクラス☆ (A組・B組)
- ～10:30 受付⇒練習走行7分間⇒タイムトライアル10周
- ⇒ (A・B組タイトラ順交互にクラス分け) AとB組の予選レース15周
- ⇒ (予選レースの1～4位はA組、5～8位はB組) A・B組による決勝18周

スタート

- ・スタート方式は2列のローリングスタートになります。
- スタートドライバーはグリッドに整列後、エンジンは停止すること。

ローリングスタートについて

グリーンフラッグをコントロールラインで振りますので、フォーメーションを開始して下さい。S字最後の左高速コーナーを抜けたあとに減速し隊列を整えてください。

隊列を整えるまではヒーティングをしても良いが、その際スピンや他車との接触に気をつけて下さい。

もしスピンをしてしまった場合は、ヘアピン出口右手にあるパイロンに先頭車両が差し掛かる前であれば元のポジションに復帰して良い。

但し、先頭車両がパイロンを過ぎてしまった場合は、最後尾につき、スピンしてしまったドライバーのポジションは1車両分空けておかなければならない。

グリッドにコリドーラインが引いてあるので、通過時は必ずラインの中に収まること。

コリドーライン途中の左右にある矢印コーンからアクセルを踏んでください。

隊列が整ったと判断出来次第、コントロールラインにいるスタッフがBirel フラッグを振りますので、それがレーススタートの合図になります。

※Birel フラッグが振られた後は、コリドーラインから外れて左右に動いて良い。

隊列が整っていないと判断した場合は、Birel フラッグは振らずにスタッフがもう1周と指で合図をするので、フォーメーションやり直しとなります。

※分からない方はピットにて説明します。

警告 (白黒のフラッグ)

- ・過度のブロック、パイロンタッチ、ピット内タイヤロック
- ・その他競技長の判断で警告が出る場合があります。
- ・警告は2回警告で1ペナルティとなります。

ペナルティ (黒のフラッグ)

- ・ローリング中、フライング(隊列通りにスタートできていなかった場合)、コリドーラインをはみ出してスタートした場合、ポールポジションのドライバーが減速を守らなかった場合、スタート時1位と2位が入れ替わってコントロールラインを通過してしまった場合。
- ・後方からの過度のプッシング(順位が入れ替わらない場合でも)。
- ・競技長が危険行為と判断した場合。
- ・ペナルティは各レース終了時に暫定結果の走行時間にプラス10秒加算。

赤旗

- ・赤旗が出た場合、赤旗が出る前週のコントロールライン通過順位でグリッドに並び、リスタートする。
- リスタートは1列ローリングにてスタート。
- 13周目以降の赤旗については、レースは成立したものとし終了とする。
- (赤旗が出る前の周回の順位で決定とする)

※この規則はシーズン途中であっても、オフィシャルの権限により変更することができることとする。